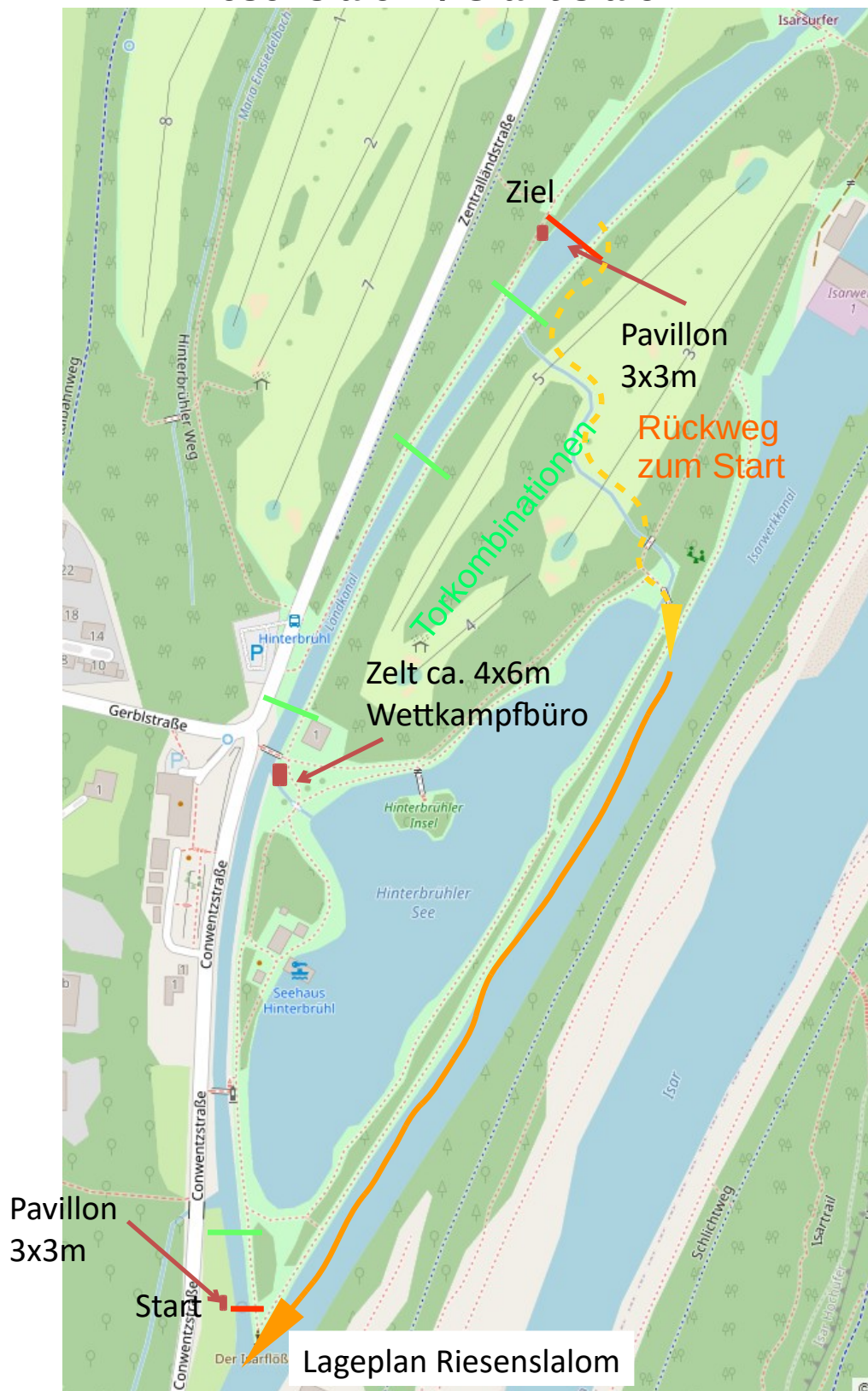


**24. no Wildwassersprint und Classic-
Massenstartrennen
München, 27.09.2025
Riesenslalom / Giant slalom**



Streckenplan und Regeln Riesenslalom

Course plan and rules giant slalom

WR WW 2.15.4: Bei Abfahrtsrennen kann eine Wettkampfstrecke durch Richtungstore festgelegt werden.

Die Tore sind breiter als Slalomtore und hängen so hoch, dass man mit einem Abfahrtsboot auch quer drunter her kommt.

Die Tore werden so aufgehängt, dass man diese mit einem Abfahrtsboot flüssig befahren kann.

Der Kopf muß die gedachte Linie zwischen den Stangen ein mal in der richtigen Richtung durchqueren. Wenn man vorher oder hinterher noch einmal falsch herum durchfährt ist das egal.

Rot: Aufwärtstore, Grün: Abwärtstore.

Torberührung: 0 Strafsekunden

Auslassen eines Tores: 50 Strafsekunden – sobald das darauffolgende Tor bzw. Ziel durchfahren wurde.

Sollte jemand eingeholt werden, hat der aufholende Fahrer Vorfahrt!

The giant slalom is a „down“river race where the race course is defined by gates.

The gates are wider than slalom gates and in a height that they can be under run by a downriver boat.

The gates are placed in a way that the course can be paddled quite smoothly.

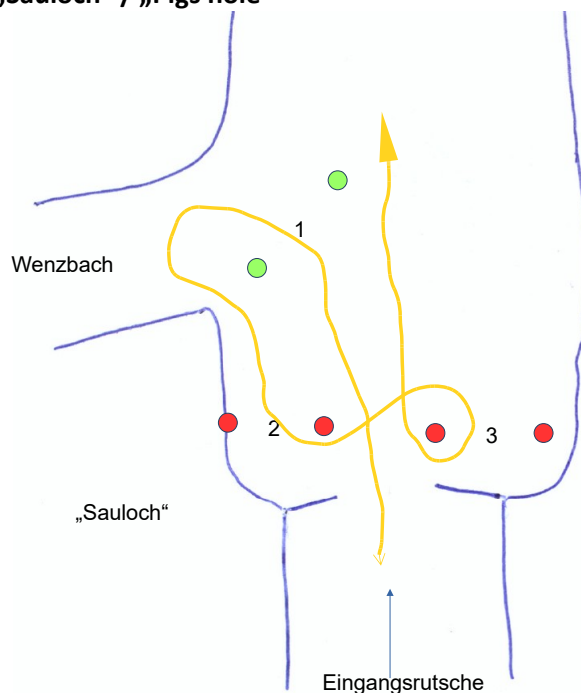
The head has to pass the virtual line between the poles one time in the right direction. If you cross this line before or after the correct passing an other time in the wrong direction this will not be punished.

Red: Upstream gates, Green: Downstream gates

Hitting a pole: 0 penalty seconds

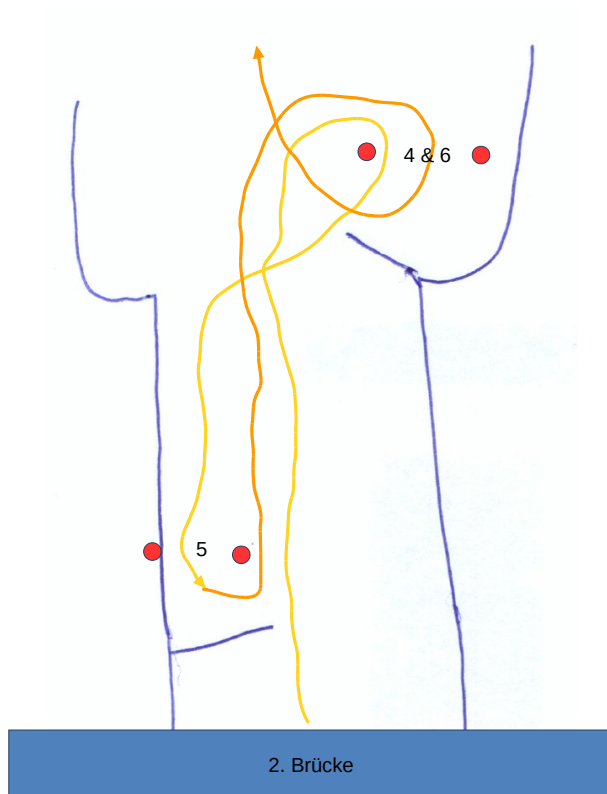
Omitting a gate: 50 penalty seconds – as soon as the following gate or finish line is passed.

Abschnitt/Section 1: „Sauloch“ / „Pigs hole“



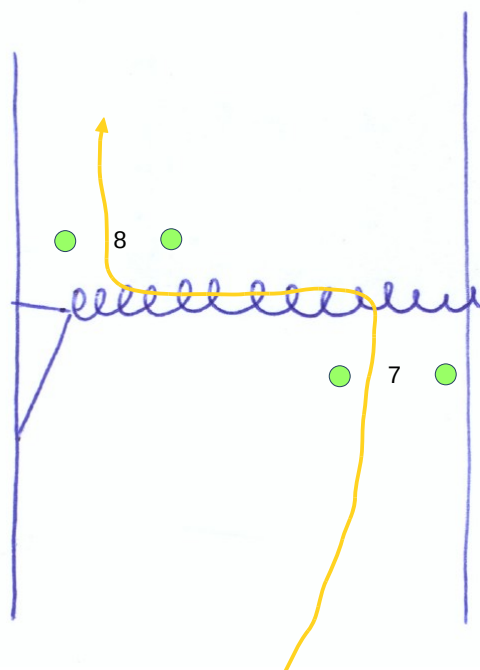
Schüler: Tor 1 in beliebiger Richtung,
Tor 3 entfällt
All U14: Gate 1 in any direction
Gate 3 omitted

Abschnitt/Section 2:
(2. Brücke/2nd bridge)



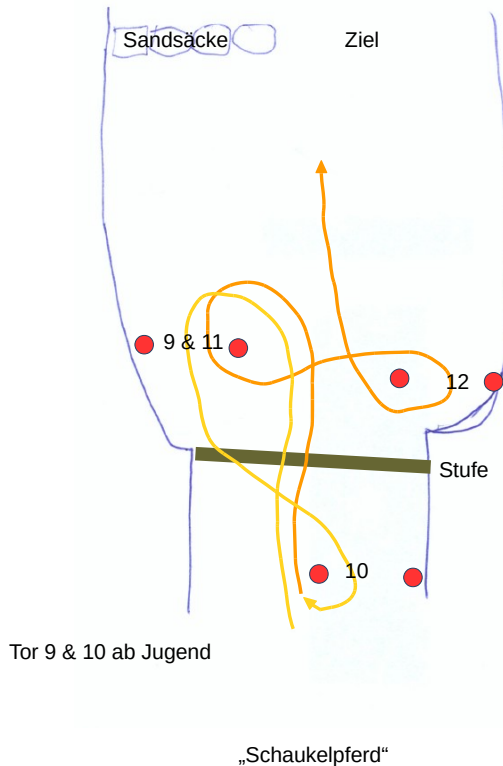
Abschnitt 3:
2. Mini-Walze / 2nd small stopper

Rückwärts traversieren, schon vor Tor 7 bremsen
Backwards traverse, brake soon enough before gate
7



13.07.25

Abschnitt 4:
„Schaukelpferd“ / „Rocking horse“



Schüler: Tor 9 und 10 entfallen.

Nur ein Versuch die Stufe zu Tor 10 hoch zu fahren, da man bei einem 2. Versuch ein zweites mal durch das linke Tor fährt und damit dann Tor 11 befahren und Tor 10 ausgelassen hat.

In der Anfahrt auf Tor 9 kann man an einer beliebigen Stelle ins Kehrwasser fahren um den benötigten Anlauf zu haben.

Um das Schaukelpferd von Tor 9 zu Tor 10 hochzufahren muß man mit ausreichender Geschwindigkeit möglichst knapp neben der Mauer mit einem leichten Winkel anfahren. Es hilft den letzten Schlag rechts im Kehrwasser zu setzen.

All U14: Gate 9 and 10 omitted.

Only one attempt to drive up the step to gate 10, because on a 2nd attempt you drive through the left gate a second time and which then counts as gate 11 and you have skipped gate 10.

In the approach to gate 9 you can drive into the counter-current at any point in order to have the required run-up.

To paddle up the rocking horse from gate 9 to gate 10 you have to start with sufficient speed as close as possible to the wall with a slight angle. It helps to put the last stroke on the right in the counter-current.

